



WAARSCHUWING Lees de instructies van de Xbox 360®-console, de handleiding van de Kinect®-sensor en de handleidingen van overige accessoires voor belangrijke informatie in verband met veiligheid en gezondheid voordat je deze game gaat spelen. **www.xbox.com/support.**

Belangrijke gezondheidswaarschuwing: lichtgevoelige aanvallen

Bij een zeer klein percentage personen kan een aanval optreden wanneer zij worden blootgesteld aan bepaalde visuele beelden, waaronder lichtflitsen of bepaalde patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook bij mensen die geen ziektegeschiedenis hebben van dergelijke aandoeningen of van epilepsie kan een lichte aandoening optreden waardoor zij "lichtgevoelige epileptische aanvallen" ervaren bij het bekijken van videogames. Deze aanvallen kunnen gepaard gaan met een licht gevoel in het hoofd, verminderend gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, trillen van armen of benen, desoriëntatie, verwarring, tijdelijk verlies van bewustzijn en bewusteloosheid of stuiptrekkingen waarvan verwondingen als gevolg van vallen of het in aanraking komen met nabije objecten het gevolg kunnen zijn. Bij het ondervinden van een van deze symptomen, moet de game onmiddelijk worden gestopt en een arts worden geraadpleegd. Ouders moeten letten op deze symptomen of hun kinderen ernaar vragen - deze aanvallen treden vaker op bij kinderen en tieners. Het risico kan worden verminderd door verder van het scherm af te gaan zitten; een kleiner scherm te gebruiken; in een goed verlichte kamer te spelen en niet te spelen indien slaperig of moe. Wanneer bij uzelf of een van uw familieleden een ziektegeschiedenis van epilepsie bestaat, dient voor het spelen een arts te worden geraadpleegd.

NEDERLANDS	1
FRANCAIS	4

SPELBESTURING



BACK (alleen in multiplayer) Druk één keer om in een bel te veranderen. Druk twee keer om het spel op elk gewenst moment te verlaten.

Er kunnen maximaal 4 spelers tegelijkertijd spelen. Als iemand het spel wil verlaten of juist mee wil spelen, zal het spel niet onderbroken worden.

INLEIDING

De Glade of Dreams zit weer eens in de problemen! Tijdens een dutje van 100 jaar namen de nachtmerries toe, verspreidden ze zich en ontstonden er nieuwe monsters die enger zijn dan ooit tevoren.

Dit zijn de wezens uit oude legendes... draken, grote padden, zeemonsters en zelfs slechte luchadores. Ze hebben uitgebreide werelden in de Glade of Dreams gemaakt en veel paniek gezaaid door alle Teensies gevangen te nemen. Gelukkig is het Murfy gelukt om Rayman en Globox wakker te maken om het op te nemen tegen de nachtmerries en de Teensies te redden. Als Rayman en Globox wakker worden, zien ze dat hun oude vriend Bubble Dreamer zijn huis heeft volgehangen met magische schilderijen. Achter deze schilderijen liggen de werelden die de nachtmerries hebben ontworpen.

Sterker nog, via deze schilderijen kun je naar deze werelden reizen! Zonder te aarzelen springen onze vrienden in een schilderij. Ze moeten rennen, springen en vechten om nieuwe vrienden te ontdekken, de geheimen van de legendarische schilderijen te ontrafelen en de wereld te redden.



TECHNISCHE ONDERSTEUNING

Lees de handleiding van de game altijd goed. In de handleiding staat belangrijke informatie over het product, hoe je het product opstart en hoe je het bedient. Het kan voorkomen dat je problemen hebt met de game. Dit betekent niet direct dat de game defect is.

1. Let op:

- Ga zorgvuldig om met de disc, deze beschadigt snel (denk aan krassen en vlekken). Schade veroorzaakt door de gebruiker na aankoop van de game is voor eigen risico.
- Beweeg de spelcomputer nooit als deze aanstaat. Dit kan permanente schade veroorzaken aan de disc.
- 2. Hieronder vind je een kort overzicht van de meest voorkomende vragen en de mogelijke oplossingen voor systemen die gebruikmaken van een cd of dvd.

De disc wordt niet herkend door de cd-/dvd-speler

- Controleer of de disc geen krassen of vlekken bevat.
- Controleer of de disc in de cd-/dvd-speler ligt met de bedrukking naar boven.

De disc is beschadigd tijdens het afspelen

• Beweeg de spelcomputer nooit als deze aanstaat, dit kan de disc blijvend beschadigen. Deze schade valt niet onder de garantie van Ubisoft.

De game slaat de voortgang niet op

- Zorg ervoor dat je een memory card (geheugenkaart) hebt of dat er voldoende opslagcapaciteit beschikbaar is op de spelcomputer. Anders kan je voortgang niet worden opgeslagen.
- Controleer of de memory card of het interne geheugen van de spelcomputer niet vol is.

Wanneer is een game defect?

- Softwarematige fouten: dit is bekend bij de winkel waar je de game gekocht hebt of bij onze technische ondersteuning (zie punt 3).
- Productiefouten: de disc is op verschillende spelcomputers bijvoorbeeld niet leesbaar, maar heeft geen zichtbare beschadigingen.
- Gebreken: ontbrekende inhoud bij het product (zoals de handleiding of fysieke toevoegingen bij de game).

Als je van mening bent dat de game defect is, moet je altijd eerst contact opnemen met de winkel waar je de game hebt gekocht. Het verkooppunt is verplicht je aankoop om te ruilen voor een nieuwe game binnen de door de winkel gestelde garantietermijn. Daarna kun je contact opnemen met de technische ondersteuning van Ubisoft.

3. Contact

Ubisoft kan je op verschillende manieren voorzien van hulp en technische ondersteuning. Eén van onze hulpmiddelen is de Engelstalige website: support.ubi.com.

Op deze website is een grote database beschikbaar met vragen en antwoorden. Je kunt ook telefonisch contact opnemen met de Nederlandse of Belgische ondersteuningsdienst. Wees zo specifiek mogelijk over het probleem als je contact met ons opneemt.

Telefoonnummer Nederland: 0909-ubisoft (0909-8247638) (80 eurocent per minuut) Telefoonnummer België: 0900-35 900 (50 eurocent per minuut.) Bereikbaar: maandag tot en met vrijdag van 12.00 tot 20.00 uur. AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation de la console Xbox 360®, du capteur Kinect® pour console Xbox 360 et des accessoires concernés pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. www.xbox.com/support.

Avertissement de Santé: Crise d'épilepsie liée à la photosensibilité

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement important relatif à la santé : épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie entrainant des pertes de conscience dues à des stimulations lumineuses fortes: succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédents médicaux ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Les symptômes peuvent comprendre les suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles du visage, mouvement involontaire des bras ou des jambes, trouble de l'orientation, confusion, perte momentanée de conscience ou convulsions pouvant entraîner des blessures suite à une chute ou un choc avec des objets à proximité.

Si vous présentez un de ces symptômes, cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin.

Les parents doivent être particulièrement attentifs quant à la survenue de ces symptômes chez leurs enfants ou adolescents, plus vulnérables à de telles crises, en observant leur comportement ou en sen enquérant auprès d'eux.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

COMMANDES DE JEU



BACK (uniquement en mode multijoueur) Appuyer une fois pour se transformer en bulle. Appuyer deux fois pour quitter le jeu à tout moment.

Jusqu'à 4 joueurs peuvent jouer en même temps. Si à tout moment l'un d'entre eux souhaite quitter ou rejoindre la partie, le jeu n'en sera pas pour autant interrompu.

INTRODUCTION

Une nouvelle menace plane sur la Croisée des Rêves! Ces terres ayant sombré dans un grand sommeil pendant un siècle, les cauchemars y ont proliféré, se sont répandus et ont créé de nouveaux monstres plus terrifiants que jamais.

Ces créatures sont légendaires... des dragons, des crapauds géants, des monstres marins et même d'infâmes catcheurs mexicains. Ensemble, elles ont créé des mondes qui leur sont propres au sein même de la Croisée des Rêves. Capturant tous les Ptizêtres à leur portée, elles ont semé le chaos. N'y tenant plus, Murfy a réveillé Rayman et Globox pour qu'ils l'aident à combattre ces cauchemars et sauver les Ptizêtres. En ouvrant les yeux, ils constatent que leur vieil ami, le Bulleur de rêves a décoré son intérieur d'une série de tableaux magiques révélant les mondes créés par ces créatures cauchemar-desques.

Chaque tableau est en réalité un portail permettant de voyager entre ces mondes. La joyeuse clique héroïque n'a plus qu'à se lancer pour que l'aventure commence. Ils auront pour mission de courir, sauter et affronter monstres et obstacles en tous genres pour réussir à traverser chaque monde, découvrir de nouveaux amis et débloquer les secrets dissimulés dans chacune de ces toiles de légende.



UBISOFT À VOTRE SERVICE...

LE SERVICE CLIENTS:

Vous éprouvez des difficultés à installer ou à lancer un logiciel de notre gamme ? Vous rencontrez un problème avec votre compte sur Ubi.com ?

Une seule adresse: www.support.ubi.com

Vous y trouverez:

- Une foire aux questions (FAQ) régulièrement mise à jour, aidant à résoudre vos problèmes en quelques clics.
- Les forums de nos jeux vous permettant d'échanger avec d'autres joueurs.
- Une interface permettant de soumettre votre question à nos techniciens.
- Une messagerie personnelle pour suivre la résolution de vos problèmes.

Vous pouvez également contacter nos techniciens au 01.57.32.44.55 (coût d'un appel local) du lundi au vendredi 11h – 20h (hors jour fériés).

Veuillez noter que notre Service Clients ne propose pas de « trucs et astuces » pour nos jeux. Vous pouvez cependant retrouver des aides pour avancer dans nos jeux sur notre site Uplay Help: http://www.uplay.com/help/.



Win

Collect Units as you play to unlock the following Rewards:

- A Rayman® Legends theme
- 5,000 additional Lums
- 7,000 additional Lums
- 10,000 additional Lums



Uplay TV

Watch walkthroughs videos, exclusive trailers and footage from the major events of the industry.



Friends

Connect with your friends and share your accomplishments.



Uplay Shop

Expand your gaming experience by purchasing additional digital content.



play, the Lighay logo, Disboff and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Einsteinment Rayman Lipsondas © 2013 Ubisoft Einsteinment A. Bythis Reserved, Rayman, the character of Rayman, Libsondas the Ubisoft Lipsondamarks of Ubisoft Einsteinment in the U.S. acutor orther countries. Developed and published by Ubisoft Einsteinment. Some services may not be available at time of game release. IREH SPEED INTERNET ACCESS AND AULD UPLAY ACCOUNT ARE RECORDED TO ACCESS ONLINE FEATURES, PLAY ONLINE ON UNLICK EXCLUSIVE CONTENT VOIL UNISH EX AT LIBST 13 TO CREATE A UPLAY COCOUNT WITHOUT PRESENTAL CONSENT. UBISOFT MAY CANCEL ACCESS TO ONE OR MORE SPECIFIC ONLINE FEATURES LEPON A 30-DAY PRIOR NOTICE PUBLISHED AT WWW.UPLAY.COM. For more information in the terms and conditions acutolated for its some and on undersky viet with viet was and conditions accordated for its some and on undersky viet with which the size of the conditions accordated for its some and on undersky viet with viet was and conditions accordated for its some and on undersky viet with viet was and conditions accordated for its some and on undersky viet with viet was and on the provided of the conditions accordated for its some and on undersky viet with viet was and on the conditions accordated for its some and on undersky viet was was accordanced and the provided of the conditions accordated for its some and on undersky viet was was accordanced as a condition of the condit